



МОЯ СЕМЬЯ

РОДОСЛОВНОЕ ДЕРЕВО СЕМЬИ

Возможные формы семейного дерева

Традиционная — схема начинается снизу. Основой дерева служит основатель рода или один из далёких предков. Во многих случаях основой выступает ребёнок, а в роли веток — члены его семьи (родители, бабушка с дедушкой, сёстры и братья);



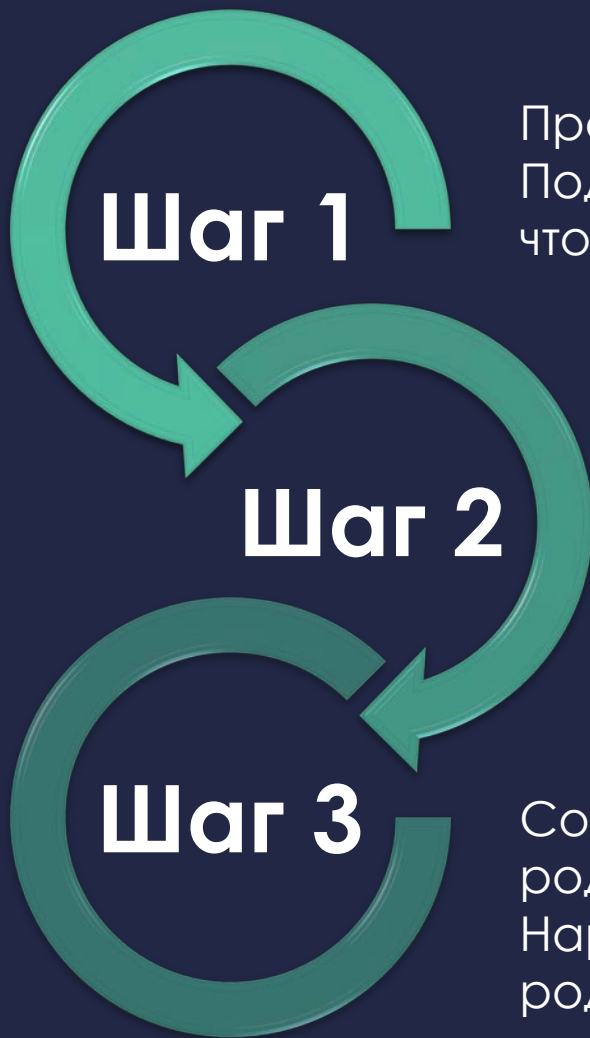
Нисходящая — дерево начинается сверху. В роли верхней точки может выступать как сам ребёнок, так и кто-либо из предков (к примеру, дедушка). В последнем случае одной из нижних веток будет сам рисующий дерево ребёнок;



Боковая — схема начинается с левой стороны и развивается вправо или наоборот.



Как создать родословное дерево



Шаг 1

Продумайте заранее как будет выглядеть ваша работа. Подберите достаточный размер изображения (рабочего поля) чтобы вместилась вся заготовленная вами информация.

Шаг 2

Если у вас есть графический планшет, начните рисование вашего семейного древа.

Сначала нарисуйте толстый ствол, затем сделайте надпись у его основания (к примеру, имя ребёнка). Чуть выше нарисуйте ветки для остальных родственников.

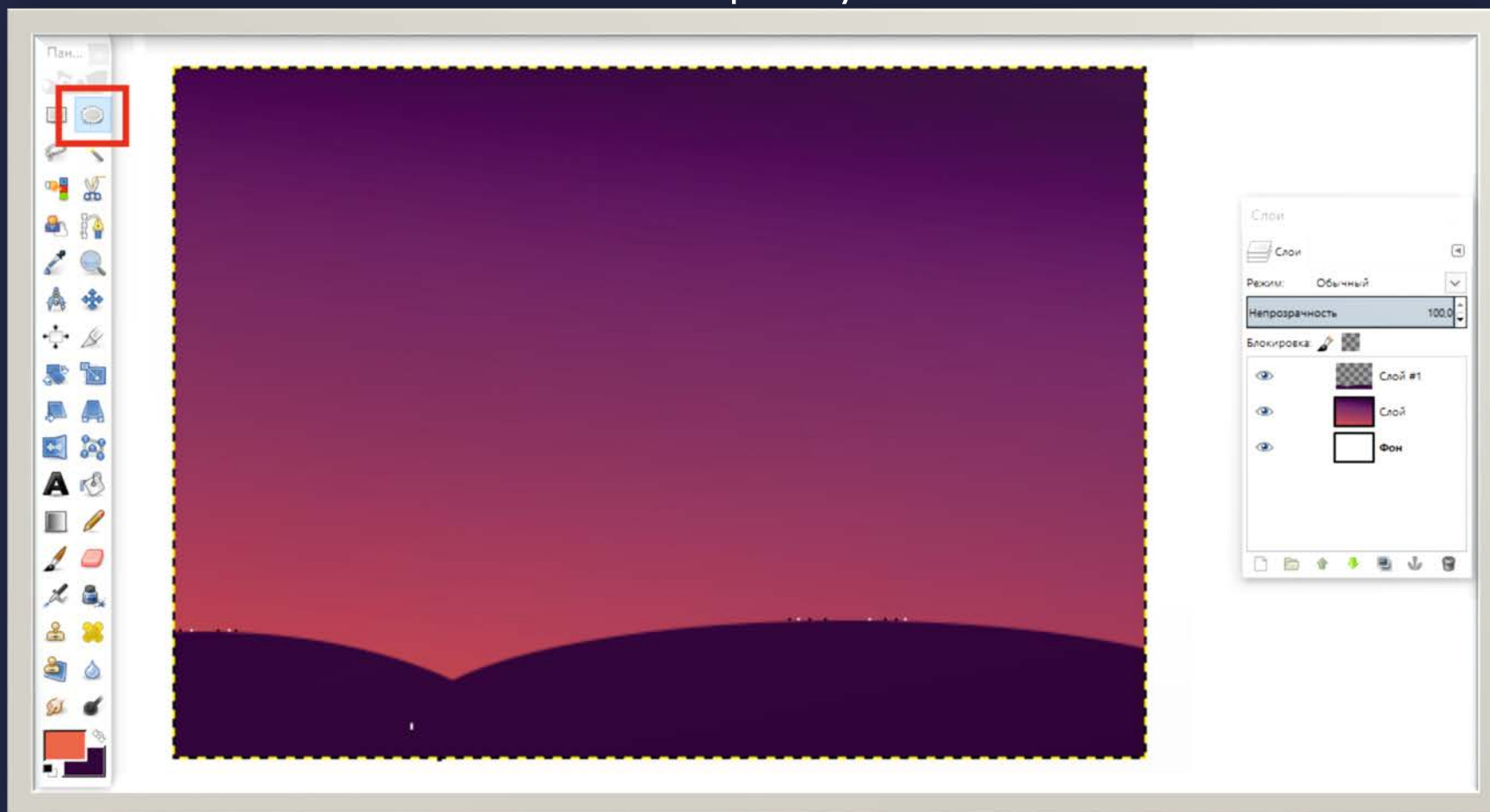
Также можно найти бесплатные шаблоны деревьев в интернете.

Шаг 3

Соблюдайте последовательность, расположите ветки родственников последовательно.

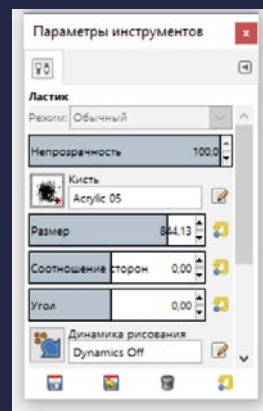
Нарисуйте запланированное количество веток ваших родственников.

Открыт в Gimp новый файл A4 (300ppi)
Инструментом Градиент залить фон как на
рисунке.



Инструментом
Эллиптическое
выделение
создан силуэт
земли.

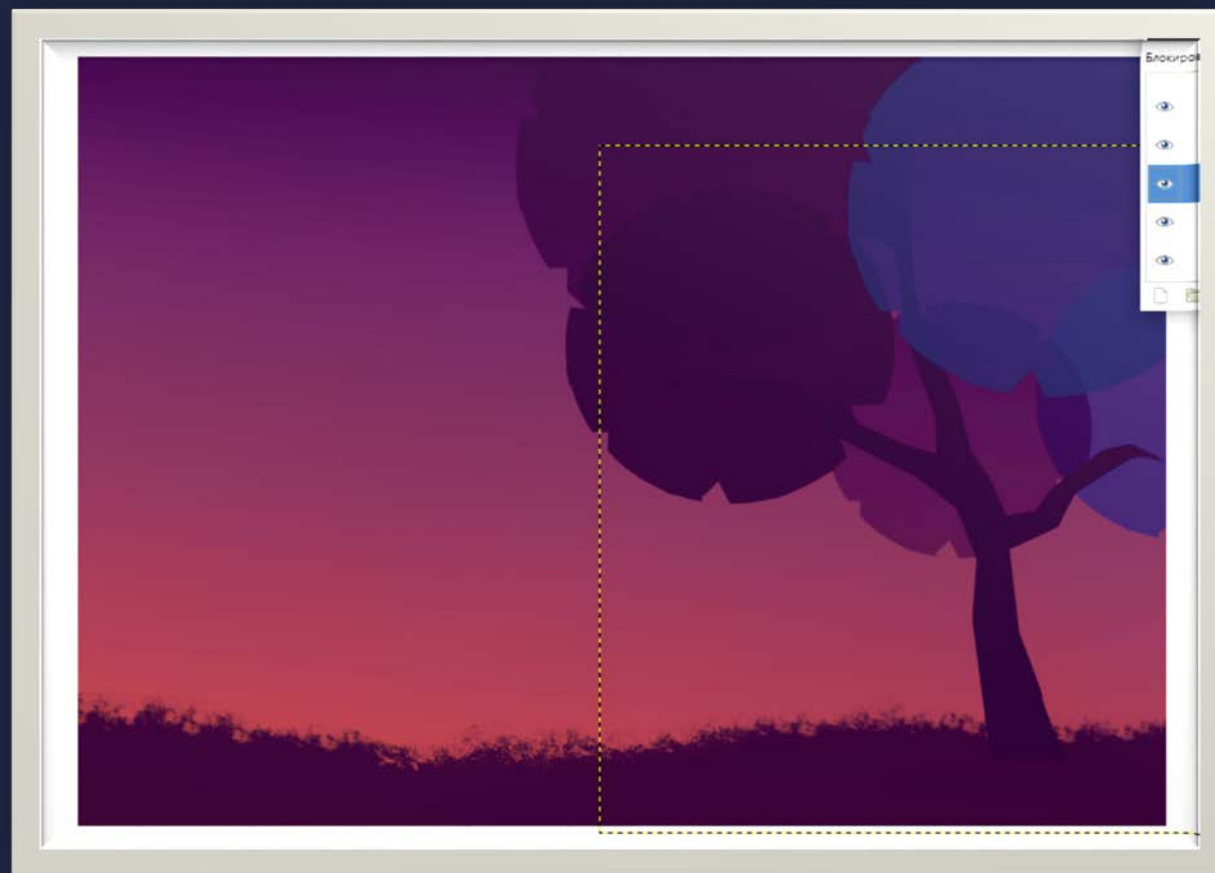
Края ранее созданных
эллипсов
отредактированы с
помощью
инструмента Ластик
(в параметрах
ластика выставлена
кисть Acrylic 05)

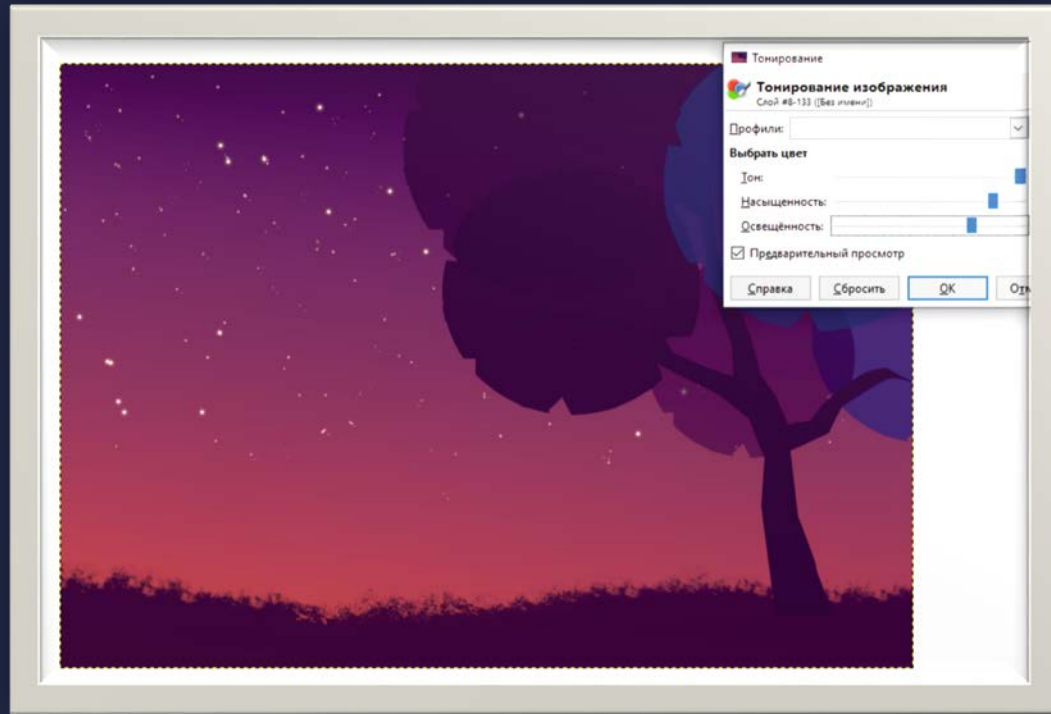


С помощью инструмента Контуры
был создан ствол дерева.

Инструментом Эллиптическое
выделение создан круг, края
которого были отредактированы с
помощью инструмента Свободное
выделение, сделаны несколько копий
данного круга.

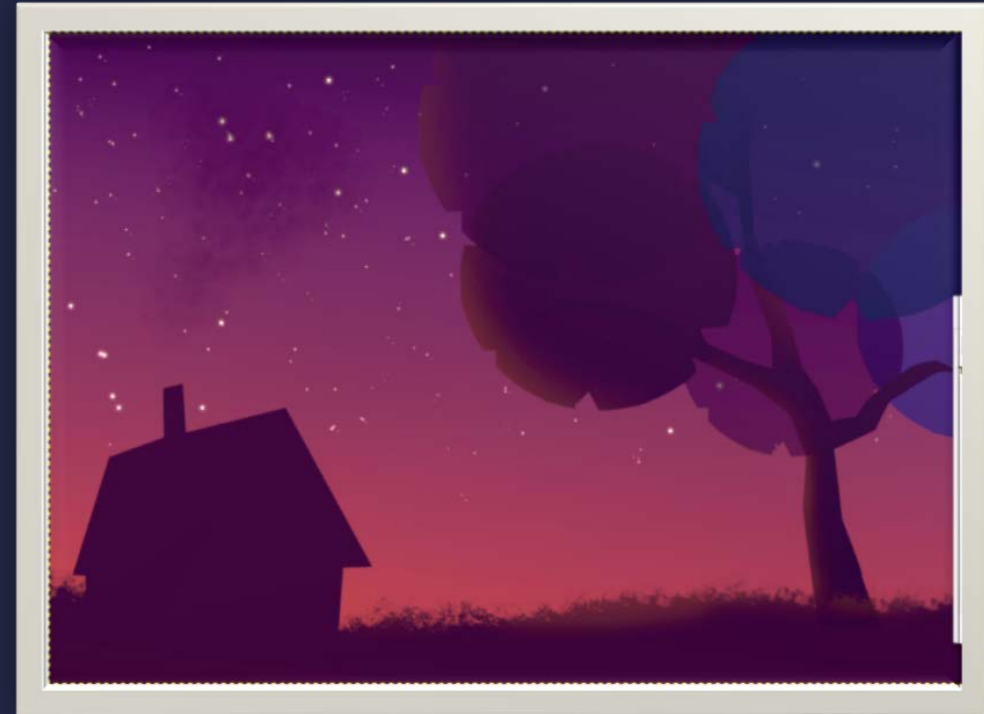
Размер и цвет каждого круга был изменен и перемещен формируя тем самым крону
дерева.



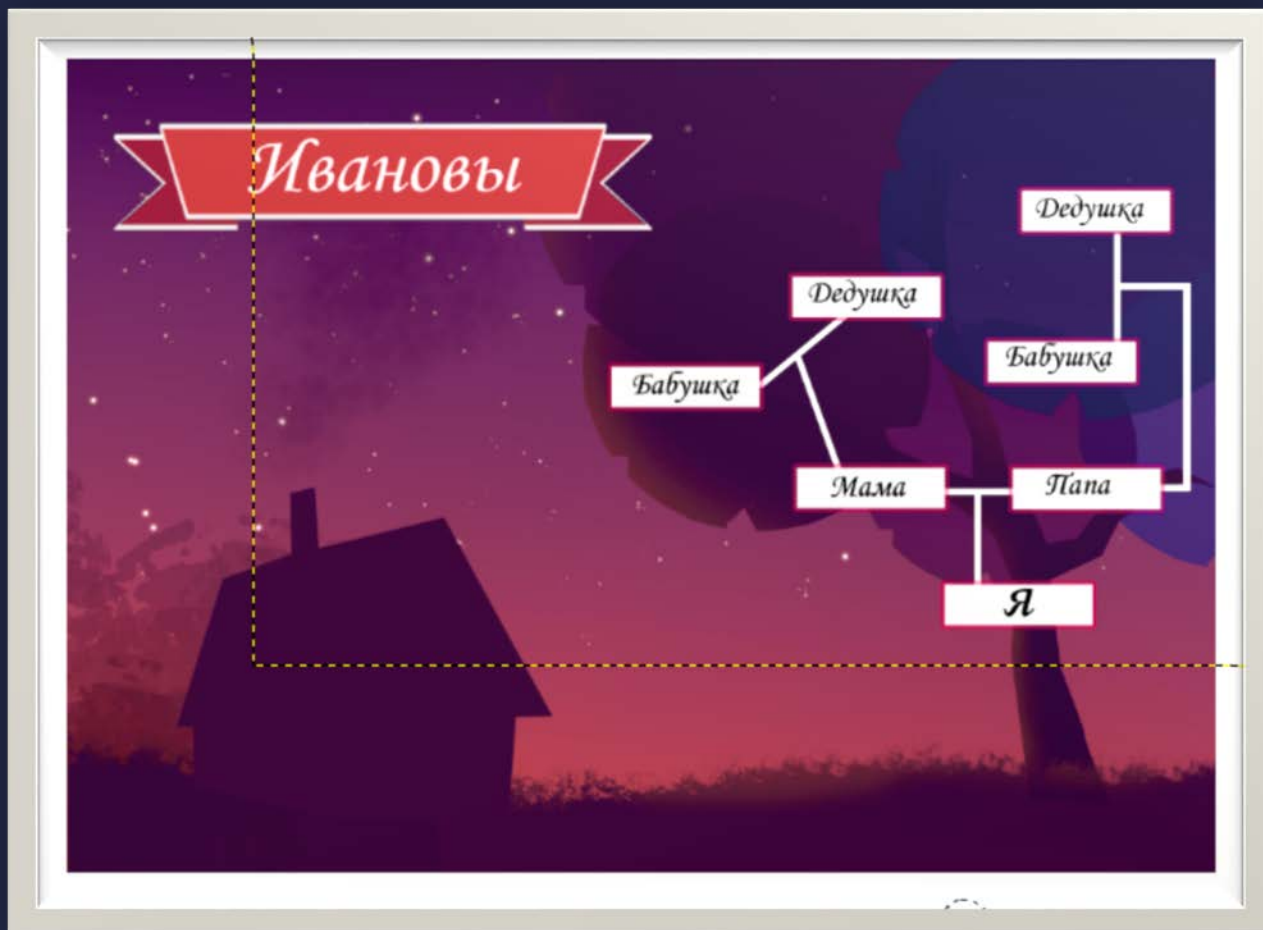


Используя кисть Sparks было создано
звездное небо.

Во вкладке Цвет – Тонирование было
открыто окно Тонирование Изображения и
откорректировано созданное звездное
небо.



Также с помощью инструмента
Контуры был создан силуэт домика, и
с помощью кисти Smoke был создан
дым из трубы.



В интернете была найдена лента, для оформления фамилии семьи.

Инструментом Прямоугольное выделение была сделана рамка для формирования иерархии. Им же были сделаны линии связи родственников.

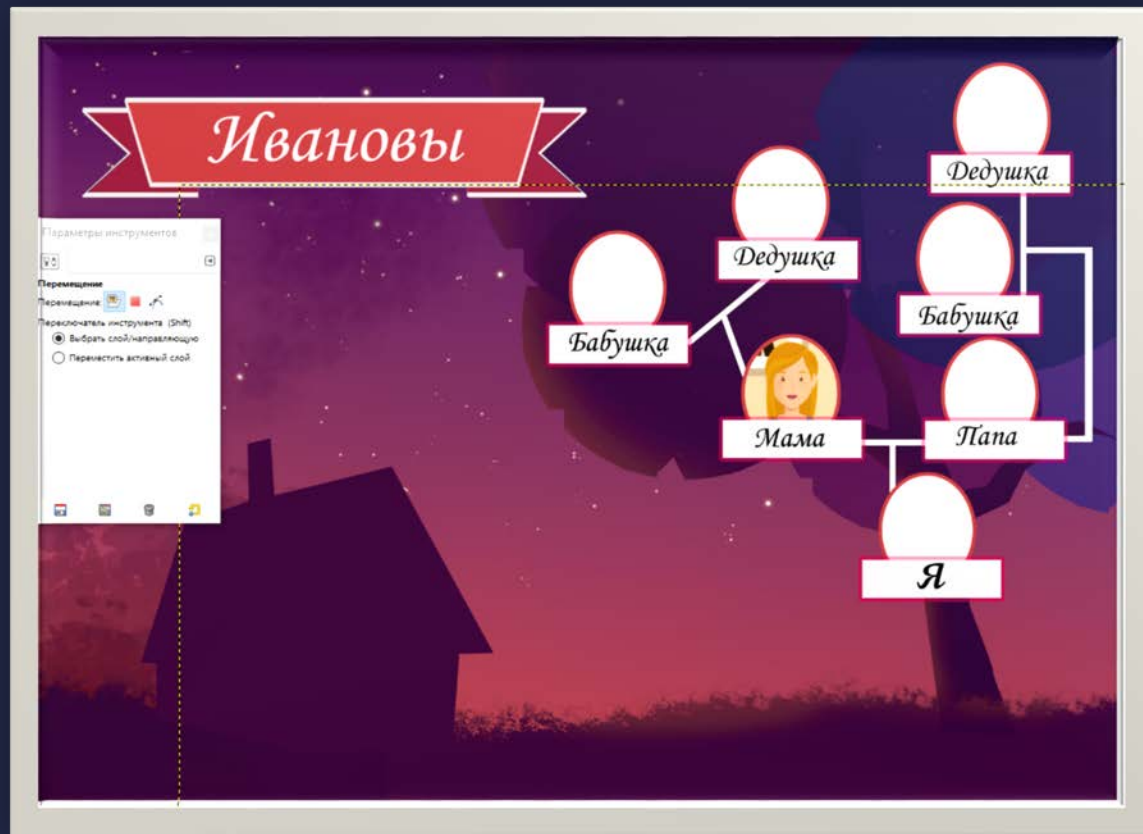
Инструментом Эллиптическое выделение создан овал, затем он был окрашен в белый цвет, далее во вкладке Выделение был выбран пункт Увеличить на 1,02 мм.

Далее был создан новый слой, который окрасили в красный цвет.

В окне Слои красный овал был помещен под белым и оба слоя соединены в один (кликнув по верхнему, белому слою правой кнопкой мыши и выбрав пункт Объединить с предыдущим).

После были сделаны 6 копий данного овала.





Далее, после активирования слоя в который необходимо было поместить изображение, был загружен портрет, а с помощью инструмента Масштаб он был отредактирован под размер овала.

Затем, снова активировав слой с овалом, был взят инструмент Выделение смежных областей (или «Волшебная палочка») и кликнув в область белого поля был выделен фрагмент, в который необходимо было поместить портрет.

Далее, слою с овалом необходимо было Добавить маску слоя, кликнув по слою правой кнопкой мыши и выбрав из предложенного списка данный пункт.

Затем, активировав слой с портретом, во вкладке Выделение был выбран пункт Инвертировать, и нажав кнопку Del был удален лишний фрагмент картинки вокруг овала. По такому же принципу были вставлены все остальные портреты.

Финальным этапом было добавлено окно с помощью Прямоугольного выделения

