

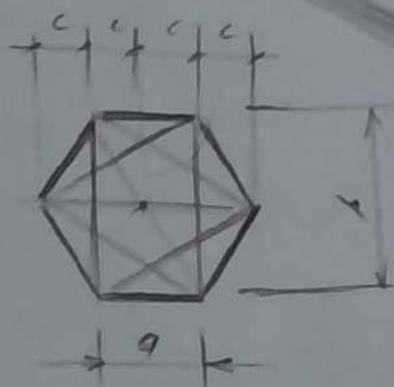
Построение предметов.  
автор: Безматерных И.Н.



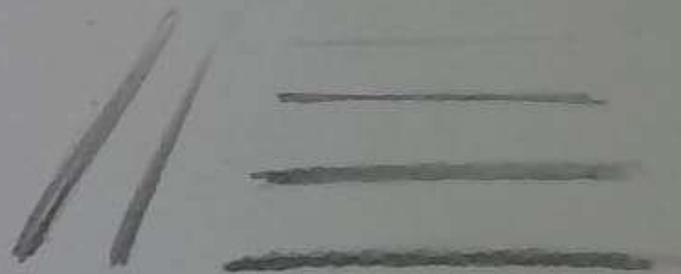
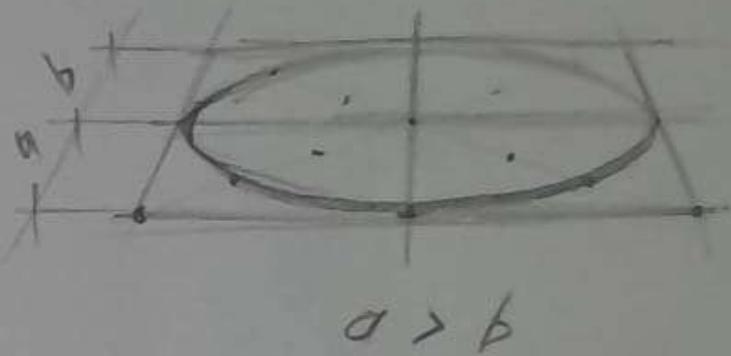
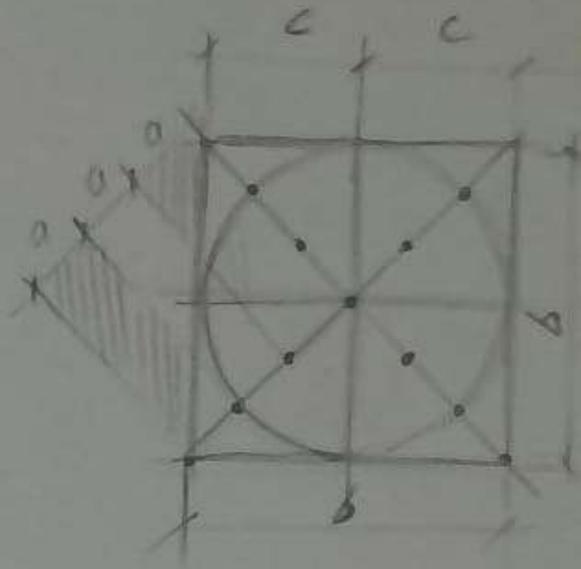
Рисуем плоскость стола.  
Ставим на неё шестигранную  
призму.  
Все объекты изображены в  
перспективе.



Основание шестигранной призмы имеет следующие характеристики.



Строим конус.  
Основание конуса строиться по принципам кратко зарисованных в правом углу.



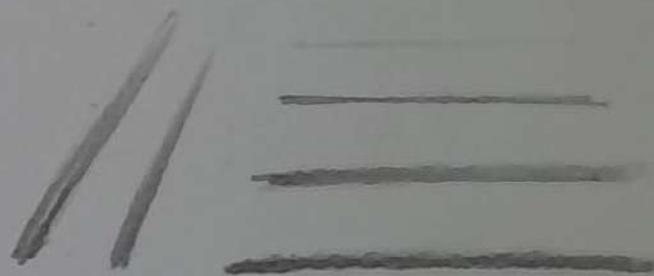
Пространство показано с помощью линий.

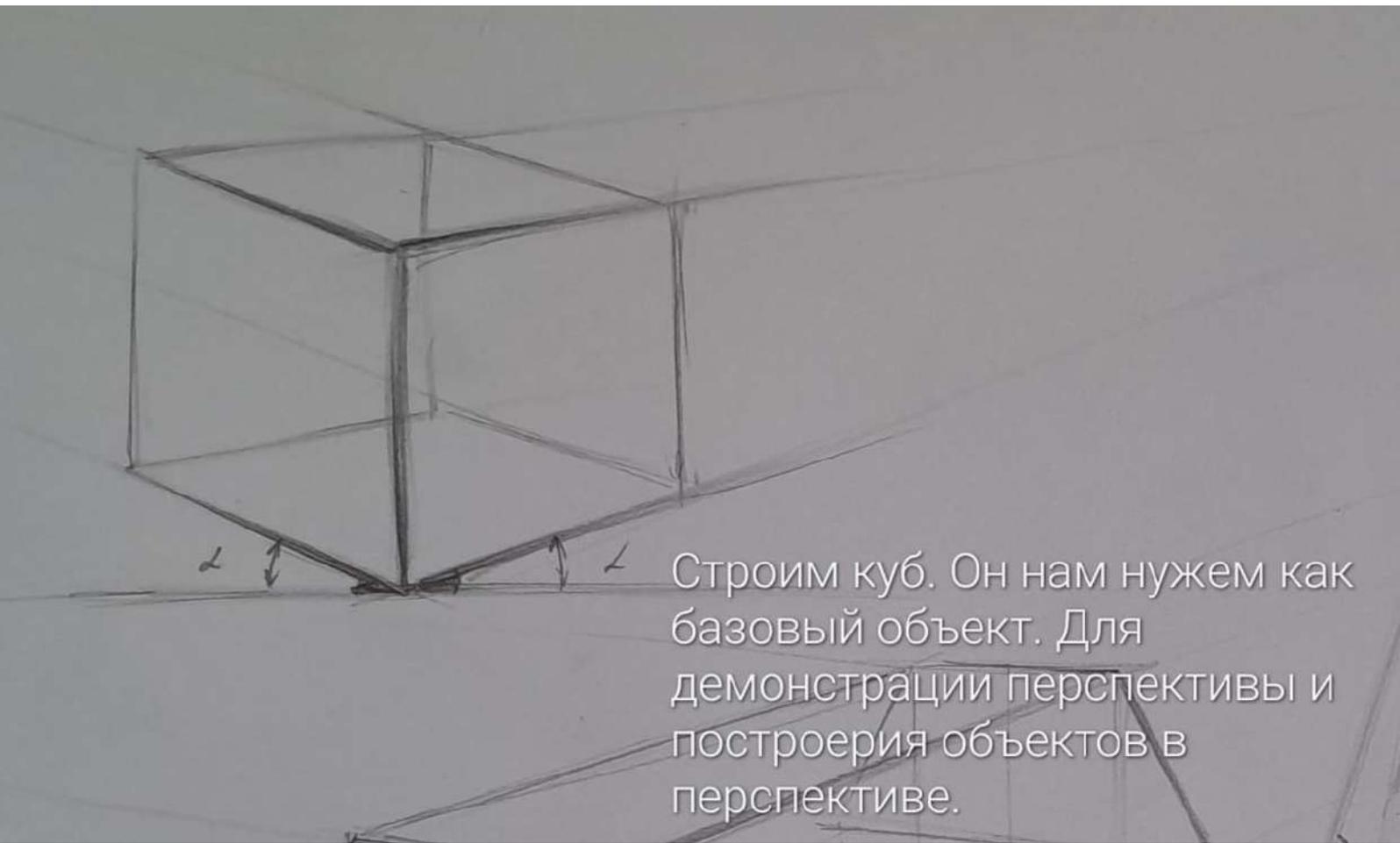
Чем ближе линия, тем она толще и ярче.

Чем дальше линия, тем она светлее и тоньше.



$a > b$





Строим куб. Он нам нужен как базовый объект. Для демонстрации перспективы и построения объектов в перспективе.

